

КАРТА ДИСЦИПЛИН УЧЕБНОГО ПЛАНА

09.03.02. Профиль: Программное обеспечение игровой компьютерной индустрии, 2023 год набора, Очная форма обучения. АУП: 000019765

КАРТА ДИСЦИПЛИН УЧЕБНОГО ПЛАНА								
09.03.02. Профиль: Программное обеспечение игровой компьютерной индустрии, 2023 год набора, Очная форма обучения. АУП: 000019765								
	1 курс		2 курс		3 курс		4 курс	
	1 семестр	2 семестр	3 семестр	4 семестр	5 семестр	6 семестр	7 семестр	8 семестр
1	Иностранный язык	Иностранный язык	Иностранный язык	Иностранный язык	Иностранный язык	Иностранный язык	История России	Разработка онлайн игр
2								
3	Физическая культура и спорт	Математический анализ	Теория вероятностей и математическая статистика	Математическая логика и дискретная математика	Растровая и векторная графика	Безопасность жизнедеятельности	Управление программными проектами	Производственная практика (преддипломная)
4								
5								
6	Линейная алгебра	Численные методы в компьютерных вычислениях	Аппаратное обеспечение информационных систем	Базы данных	Сети и телекоммуникации	История России	Программирование для мобильных устройств	Производственная практика (преддипломная)
7								
8	Введение в профессию	Инструменты визуализации данных	Аппаратное обеспечение информационных систем	Базы данных	Сети и телекоммуникации	История России	Программирование для мобильных устройств	Производственная практика (преддипломная)
9								
10	Офисные приложения	Операционные системы	Базы данных	BackEnd-разработка	BackEnd-разработка	Основы военной подготовки	Игровая логика и искусственный интеллект	Производственная практика (преддипломная)
11								
12	Разработка технической документации	Проектирование интерфейсов информационных систем	Системы управления разработкой программного обеспечения	Шаблоны проектирования	Методология DevOps	Философия	Программирование для мобильных устройств	Производственная практика (преддипломная)
13								
14	Теория информации	Технологии прикладного программирования	Объектно-ориентированное программирование	Веб-программирование и дизайн	Стратегии разработки игровых проектов	Информационная безопасность и защита информации	Игровая логика и искусственный интеллект	Производственная практика (преддипломная)
15								
16	Введение в программирование	Тайм-менеджмент	Моделирование в игровой компьютерной индустрии	Технологии программирования компьютерных игр	Цифровые методы обработки информации	Функциональное программирование	Игровая логика и искусственный интеллект	Производственная практика (преддипломная)
17								
18	Коммуникации в области информационных технологий	Учебная практика (проектная)	Анализ экономической эффективности цифровых решений	Основы технологического предпринимательства	Компьютерная графика / Проектирование и дизайн медиаприложений	Разработка игровых приложений под мобильные платформы	Методы оптимизации игровых проектов	Производственная практика (проектно-технологическая)
19								
20	Навыки эффективной презентации	Проектная деятельность	Конфликтология	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Физическое моделирование компьютерных игр	Нечеткое моделирование	Производственная практика (проектно-технологическая)
21								
22	Введение в проектную деятельность	Управление проектами	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Цифровые методы обработки информации	Тестирование программного обеспечения	Производственная практика (проектно-технологическая)
23								
24	Коммуникации в области информационных технологий	Учебная практика (проектная)	Анализ экономической эффективности цифровых решений	Основы технологического предпринимательства	Компьютерная графика / Проектирование и дизайн медиаприложений	Прототипирование игровых интерфейсов / Алгоритмы и методы компьютерной лингвистики	Технологии распространения игрового контента	Производственная практика (проектно-технологическая)
25								
26	Навыки эффективной презентации	Проектная деятельность	Конфликтология	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Прототипирование игровых интерфейсов / Алгоритмы и методы компьютерной лингвистики	Правовое обеспечение информационных систем	Производственная практика (проектно-технологическая)
27								
28	Введение в проектную деятельность	Управление проектами	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Рефакторинг / Анализ программного кода	Производственная практика (проектно-технологическая)
29								
30	Введение в проектную деятельность	Управление проектами	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
30								